



Δελτίο Τύπου

Γωνιά του Εκπαιδευόμενου

Πιλοτικές Δράσεις στη Λάρισα, Ελλάδα από το ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ

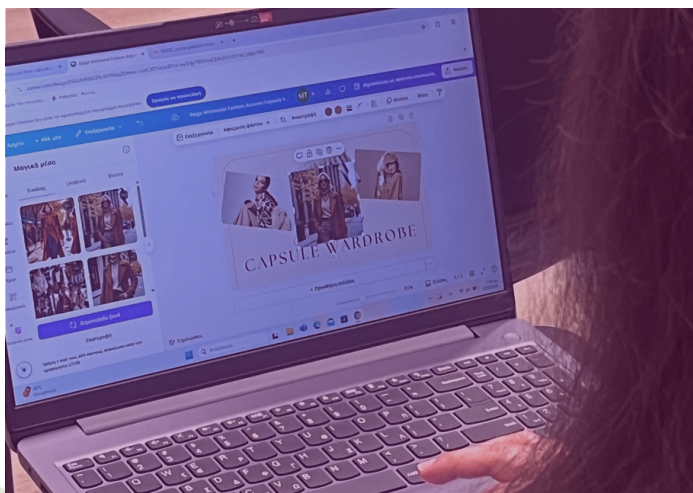
Στις 23 και 24 Ιουνίου 2025, το Κέντρο Δια Βίου Μάθησης ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ φιλοξένησε δύο δυναμικές πιλοτικές Εκπαιδευόμενου. Τα εργαστήρια συνδύασαν την ψηφιακή μάθηση με την πρακτική δημιουργικότητα για να ευαισθητοποιήσουν τους νέους σχετικά με τη βιώσιμη μόδα και να τους μεταδώσουν πρακτικές δεξιότητες ανακύκλωσης. Οι συμμετέχουσες εξερεύνησαν την ιστορία της μόδας, ανακάλυψαν τον περιβαλλοντικό και κοινωνικό αντίκτυπο της γρήγορης μόδας και πειραματίστηκαν με καινοτόμα εργαλεία για να επαναπροσδιορίσουν τα ρούχα και τις καταναλωτικές τους συνήθειες. Οι δράσεις προσέφεραν μια μοναδική ευκαιρία να συνδεθεί η θεωρία με την πράξη, ενώ παράλληλα ενθάρρυναν τους συμμετέχοντες να ενσωματώσουν τη βιωσιμότητα στην καθημερινότητά τους.

Ημέρα 1η

Η πρώτη ημέρα επικεντρώθηκε στην απόκτηση γνώσεων και αυτοπεποίθησης σχετικά με τα ψηφιακά εργαλεία, θέτοντας τις βάσεις για δημιουργική δράση.

Ψηφιακή Εξερεύνηση & Δημιουργικά Ξεκινήματα

- **Διαδικτυακό μάθημα:** Οι συμμετέχοντες πλοηγήθηκαν στην πλατφόρμα του UPV, ολοκληρώνοντας επιλεγμένες ενότητες σχετικά με την Ιστορία της Μόδας και τη Βιώσιμη Μόδα.
- **Δραστηριότητες Γλωσσάριου:** Διαδραστικά παιχνίδια όπως το «Οργανώστε τις Εικόνες» και το «Βρείτε τον Συνεργάτη» βοήθησαν τους συμμετέχοντες να κατανοήσουν βασικούς όρους βιωσιμότητας.
- **Δημιουργία Χαρτοφυλακίου Μόδας:** Με την καθοδήγηση συντονιστών, οι συμμετέχοντες πειραματίστηκαν με το Canva για να σχεδιάσουν moodboards και προσωπικά χαρτοφυλάκια μόδας, μαθαίνοντας πώς να εκφράζουν οπτικά τη βιωσιμότητα με στυλ.



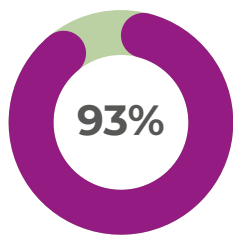
Ημέρα 2η

Η δεύτερη ημέρα συνδύασε τη θεωρία με την πράξη, με τους συμμετέχοντες να βιώνουν από πρώτο χέρι πώς η ανακύκλωση μπορεί να μετατρέψει τη μόδα σε μια πράξη βιωσιμότητας.

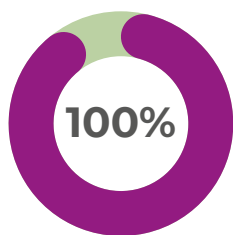
Από τα ψηφιακά εργαλεία στην πράξη

- **Διαδικτυακό παιχνίδι:** Οι συμμετέχουσες δοκίμασαν ένα διαδραστικό παιχνίδι βιωσιμότητας μέσω κωδικού QR, μετατρέποντας τη μαθησιακή τους εμπειρία σε παιχνίδι.
- **Upcycling στην πράξη - Βίντεο:** Εξερευνήθηκαν εκπαιδευτικά βίντεο με πρακτικές τεχνικές επαναχρησιμοποίησης.
- **Εργαστήριο Needle-Punch:** Με την καθοδήγηση της εξωτερικής εκπαιδευτριάς Αρετής Οικονομίδη, οι συμμετέχουσες έφτιαξαν μοναδικές δημιουργίες με την τεχνική needle punching.

Αντίκτυπος & Ανατροφοδότηση



απέκτησαν νέες γνώσεις για τη βιώσιμη μόδα.



άλλαξαν την αντίληψή τους για την επίδραση της μόδας.

Οι πιλοτικές συνεδρίες επιβεβαίωσαν ότι ο συνδυασμός **θεωρίας** και **πρακτικής** δημιουργεί μια ισχυρή εκπαιδευτική εμπειρία που εμπλέκει ενεργά τους νέους και τους δίνει τη δυνατότητα να ενεργούν ως φορείς αλλαγής στις κοινότητές τους.



Οι συμμετέχοντες έφυγαν όχι μόνο με νέες δεξιότητες και γνώσεις, αλλά και με απτές δημιουργίες συνδυάζοντας τη βιωσιμότητα με την προσωπική έκφραση.

«Υπέροχη εμπειρία – δημιουργική, ενθαρρυντική και χρήσιμη για την καθημερινή ζωή.»

«Τώρα έχω κίνητρο να επανεξετάσω τις καθημερινές μου συνήθειες μόδας.»



Προχωρώντας, το KAINOTOMIA θα συνεχίσει να προωθεί τη βιώσιμη μόδα μέσω του έργου Refashionized, επεκτείνοντας τα εργαλεία, τα βίντεο και τους ψηφιακούς πόρους του, εμπνέοντας παράλληλα τη νεολαία να βρεθεί στην πρώτη γραμμή μιας επανάστασης της μόδας που βασίζεται στη βιωσιμότητα.



Ακολουθήστε μας:



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

Αριθμός Έργου: 2022-2-DE04-KA220-YOU-000101981



© 2025. Αυτό το έργο διατίθεται με
άδεια χρήσης
Άδεια CC NC SA 4.0.



Jugend- & Kulturprojekt e.V.

KAINOTOMIA
κέντρο διά βίου μάθησης



Catwalk
Διεπιστημονική Έκθεση Πολιτισμού

LOTTOZERO

CELLOCK
POWER OF INNOVATION AND TECHNOLOGY

